

Regulamin konkursu na projekt graficzny - LOGO biblioteki szkolnej Zespołu Szkół Ponadpodstawowych im. Stanisława Staszica w Wieruszowie

I Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest biblioteka Zespołu Szkół Ponadpodstawowych im. Stanisława Staszica w Wieruszowie.
2. Adresatem konkursu są uczniowie szkoły.
3. Cele konkursu:
 - zachęcanie młodzieży do aktywności twórczej,
 - kształtowanie wrażliwości estetycznej i artystycznej,
 - rozwijanie kreatywności uczniów,
 - promocja biblioteki.

II Struktura i przebieg konkursu

1. Konkurs organizowany jest na etapie szkolnym.
2. Termin realizacji - 8 kwietnia 2020 r. do 1 czerwca 2020 r.
3. Szczegółowych informacji udzielają nauczyciele: Halina Paluch, Joanna Suwara.

III Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest stworzenie przez uczniów logo biblioteki, które stanie się oficjalną częścią identyfikacji wizualnej biblioteki ZSP w Wieruszowie.
2. Projekt powinien być oryginalną pracą, kojarzyć się z biblioteką i identyfikować ze szkołą - zawierać nazwę Biblioteka Zespołu Szkół Ponadpodstawowych im. Stanisława Staszica w Wieruszowie.
3. Logo powinno składać się ze stylizacji literowej oraz elementu graficznego będącego symbolem.
4. Logo może zostać wykonane dowolną techniką plastyczną (minimalny format A3) lub techniką komputerową (taki projekt powinien mieć formę pliku komputerowego, format umożliwiający modyfikację, rozdzielczość 300dpi, minimalne wymiary 30 cm x 30 cm. Projekt powinien zostać otoczony transparentnym tłem).
5. Prace konkursowe nie mogą być pracą zbiorową.
6. Projekt komputerowy powinien być łatwy do powielania i skalowania (powiększania obrazu bez utraty zawartości wizualnej).

IV Kryteria oceniania.

Ocenię podlegają: oryginalność, czytelność i funkcjonalność oraz estetyka pracy.

V Zasady zgłaszania prac konkursowych.

1. Prace konkursowe należy przesłać w wersji elektronicznej (w przypadku grafiki komputerowej pliki: JPG lub PDF, w przypadku prac plastycznych: skan lub zdjęcie) na adres: biblioteka336@wp.pl w terminie do dnia 1 czerwca 2020 r.
2. Należy zachować oryginalne prace, by w późniejszym czasie dostarczyć je organizatorowi konkursu.

VI Rozstrzygnięcie konkursu

1. Oceny prac konkursowych dokona Szkolna Komisja Konkursowa powołana przez Dyrektora ZSP w Wieruszowie.
2. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi w czerwcu 2020 r.
3. Zwycięzcom konkursu zostaną przyznane nagrody rzeczowe.
4. Wszystkie prace zostaną wyeksponowane na wystawie pokonkursowej.

VII Prawo autorskie

1. Prace konkursowe powinny być wykonane samodzielnie. Uczestnik konkursu oświadcza, że projekt logo jest jego pomysłem autorskim oraz nie narusza praw autorskich osób trzecich.
2. Autor projektu przyjmuje całkowitą i nieograniczoną odpowiedzialność z tytułu roszczeń osób trzecich (kierowanych wobec organizatora konkursu w sprawie naruszenia praw autorskich dotyczących zgłoszonego pomysłu).

VIII. Postanowienia końcowe

1. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Wszystkie zgłoszone prace nie podlegają zwrotowi i przechodzą na własność organizatora konkursu. Udział w konkursie jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na przekazanie praw autorskich do projektów Zespołowi Szkół Ponadpodstawowych w Wieruszowie.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do ewentualnych modyfikacji zwycięskiego projektu, z poszanowaniem oryginalnej formy, w celu jego skuteczniejszego wykorzystania.